Nastavení zařízení typu UV switch v aplikaci HDL ON Technická poznámka 6/9/2019

Předmětné nastavení vytvoří v aplikaci HDL ON virtuální ovladač, kterým je možné zasílat do zařízení Buspro povely typu *UV switch*. Tím pak lze ovládat např. vstupy logických bloků v čidlech nebo logickém modulu McLog.431.

Postup:

 V programu HBST2, volba *Function* v hlavním menu, dále volba *HDL ON/Xiao Bai*, která otevře okno se seznamem tzv. projektů neboli nastavení, které má být uploadované do třetího zařízení, viz obr. zde níže. U nové instalace programu HBST je seznam v okně prázdný. Je třeba založit projekt vyplněním jeho názvu v položce *Project name* a kliknutím na *Create new* ho vytvořit.

			– 🗆 🗙				
Proje	Project list(Double-click to open the selected project)						
ID	Project path	Project name	Last write time				
1	C:\Program Files (x86)\HDL Buspro Setup Tool 2\iLifeData\Alexa	Alexa v zasedačce Italská	03.09.2019 14:45:16				
2	C:\Program Files (x86)\HDL Buspro Setup Tool 2\iLifeData\Karls	Karlstejn	03.09.2019 14:45:58				
3	C:\Program Files (x86)\HDL Buspro Setup Tool 2\iLifeData\test	test wall on mts57	05.09.2019 10:05:54				
4	C:\Program Files (x86)\HDL Buspro Setup Tool 2\iLifeData\test z	test zařízení uv pro hdl on	05.09.2019 16:31:57				
Proj	ect name: Click the enter a name	Create new	Data backup				

- V nově vytvořeném projektu použít volbu New room tak, aby se tento "pokoj" objevil v levé části okna, viz obr. zde níže.
- 3. Dále je třeba tento "pokoj" označit kliknutím myši a použít volbu Add device. Tím se rozvine menu, ve kterém zvolte položku *Universal device*. Najetím myši na položku *Universal device* se objeví další položka *Universal switch* a její podpoložky, totiž čísla od 1 do 99. Čísla označují počet UV switchů, které budou založeny najednou, obvykle tedy volíme hodnotu 1, viz obr. zde níže.

New room Scene	Add device Open othe	er project	
		in project	
Manual mode	💡 Dimmer	•	
Room information	Curtain	•	
	🕈 RGB	•	
Room name:	🕐 Relay	•	
	AC AC	•	
Device information	OneIP	•	
Subnet ID	Floor heating	Status	Remark
	🎵 Music		
	security	•	
	Universal device	Universal switch	-
	📫 Room scene	,	^
	10" screen special scene		3
	Panel		4 5
			5
		4	8
		9	9 10
	Room information Room name: Device information Subnet ID	Room information Image: Curtain Room information Image: Robit Relay Boom name: Image: Robit Relay Image: Discrete Robit Relay Image: Robit Relay Image: Subnet ID Image: Robit Relay Image: Robit Robi	Room information I Curtain Room information I RGB Room name: U Relay Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Comparison of the string Image: Compar

4. Po založení virtuálního zařízení UV switch je třeba nastavit jeho parametry, viz obr zde níže.



- 5. Po provedení výše uvedeného nastavení ho načtěte do aplikace HDL ON, viz technická poznámka *TP_Patch na nepodporované FW*.
- 6. V aplikaci HDL ON se po uploadu virtuální ovladač typu UV switch objeví v obrazovce *Funkce* (*Function*), v kategorii *Prvek UV* (*Universal Device*), viz obr. zde níže.

